

# Il bambino piccolo e il web luci e ombre

Leo Venturelli  
Sipps,  
Bergamo

Congresso nazionale  
I bambini di vetro  
Caserta settembre 2012

## considerazioni

- Telefonini, iPod, iPad, tablet
- Personal computer, DVD
- Video collegati a giochi interattivi
- Internet

Sono oggetti e strumenti ormai presenti nelle case  
dei genitori dei nostri bambini





negli Stati Uniti ben il 40% dei bambini tra i 2 e i 4 anni usa l'iPad o altri tablet.



What Happens When

Toddlers Zone Out With an iPad

Tuesday, May 22, 2012 , The Wall Street Journal

# TIMBUKTU

Like 2.1k Follow @TimbuktuMag



PLAY

FREE ON THE APP STORE

Programma per bambini dai 6 anni in su

Games for child's development. Our games are designed to stimulate your kids' imagination. They'll encourage them to read and will give you a lot of fun that will fill your home with lots of laughter.

SIGN UP AND WIN!

## Games of the Moment!

[For prizes and competitions please click here!](#)



**GHD Game 2011**

**PLAY NOW**

Global Handwashing Day  
October 15



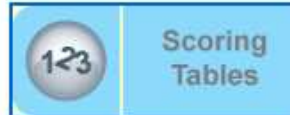
**Bad Bacteria at BBQ**

**PLAY NOW**

**Bugs Kingdom**

**PLAY NOW**

## Resources

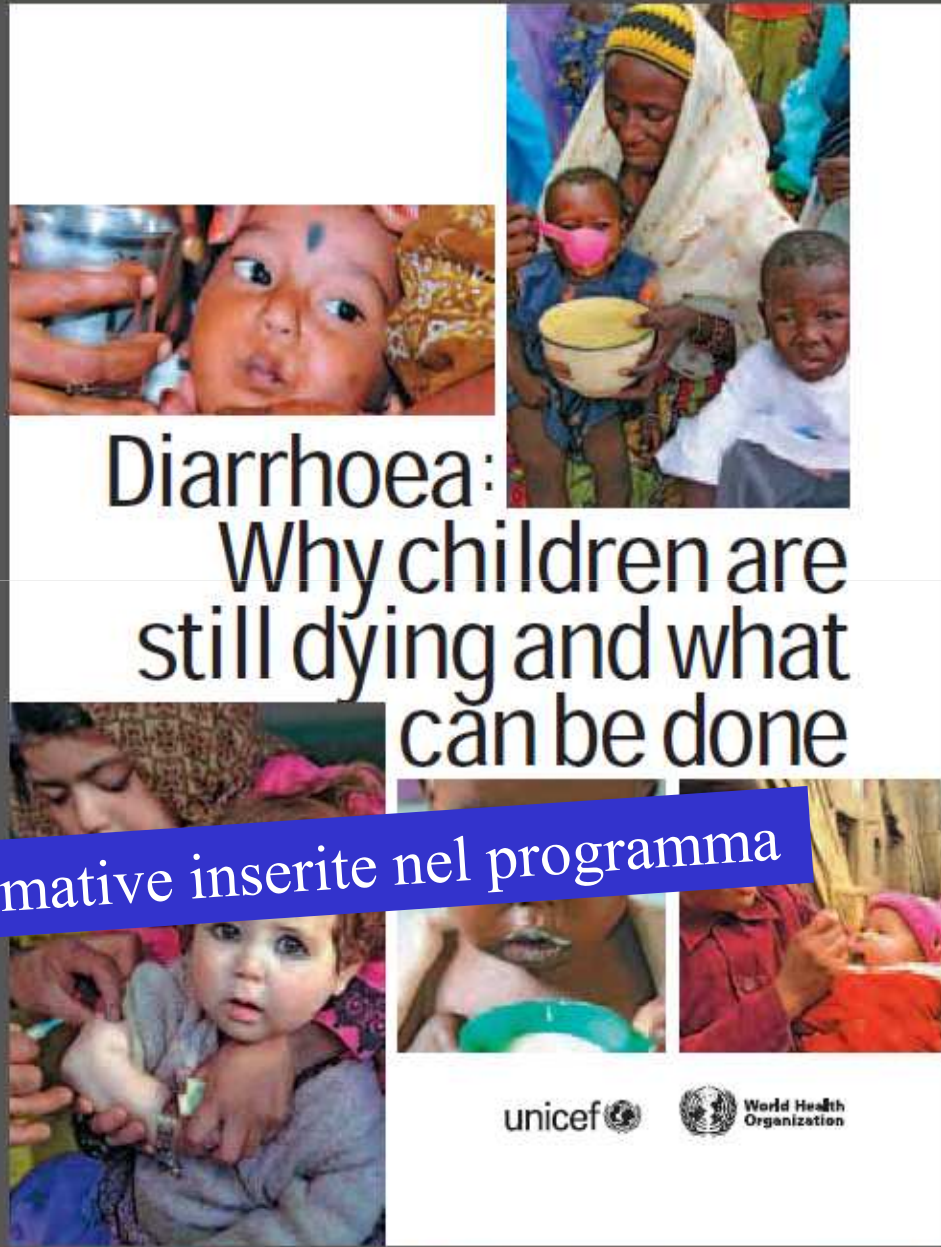


Programma educativo sulle infezioni per bambini > 6-7 anni



**CITY UNIVERSITY  
LONDON**





Diarrhoea:  
Why children are  
still dying and what  
can be done

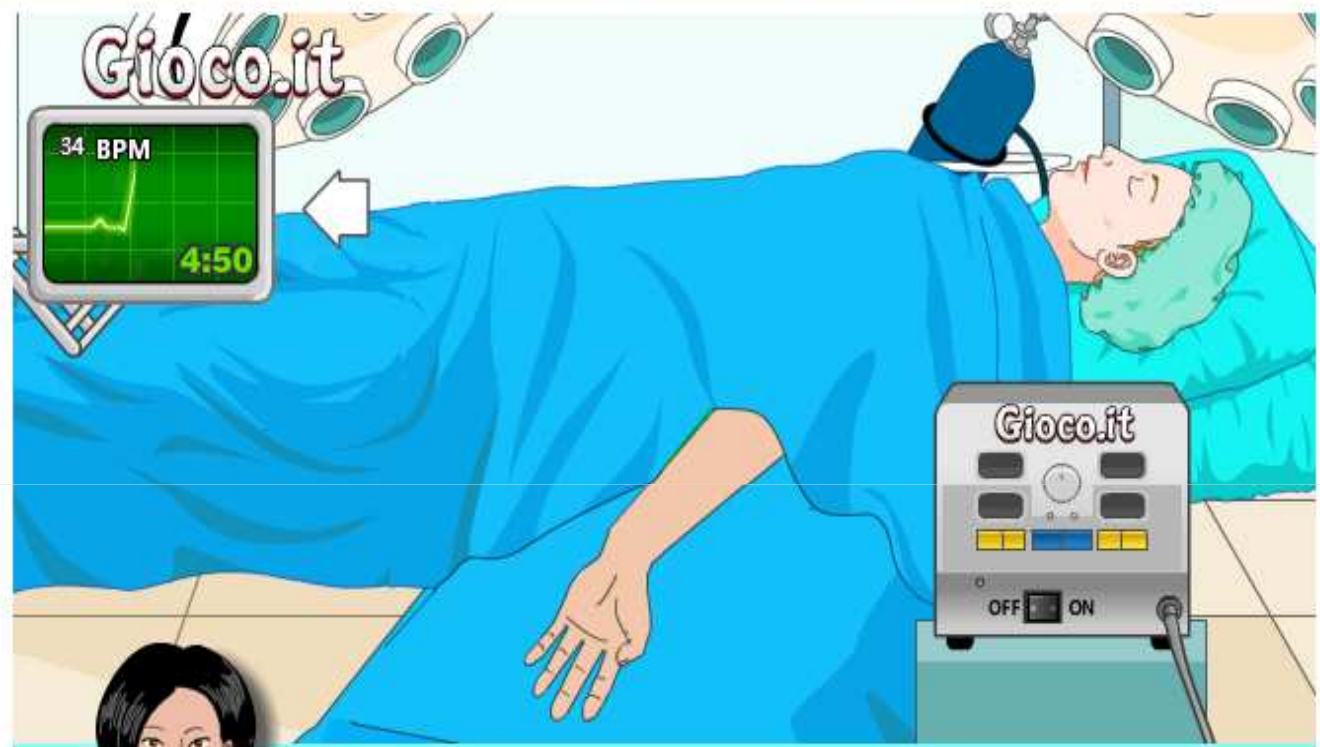
unicef World Health Organization

Fonti informative inserite nel programma

+1 39

Mi piace 6,5mila

Azzera



Oh no! I segni vitali della paziente sono calati all'improvviso! Tieni d'occhio la sua frequenza cardiaca, Dottore! Non possiamo farla scendere sotto i 14 battiti al minuto!

Avanti

PREMI

iscriviti gratis  
o effettua l'accesso

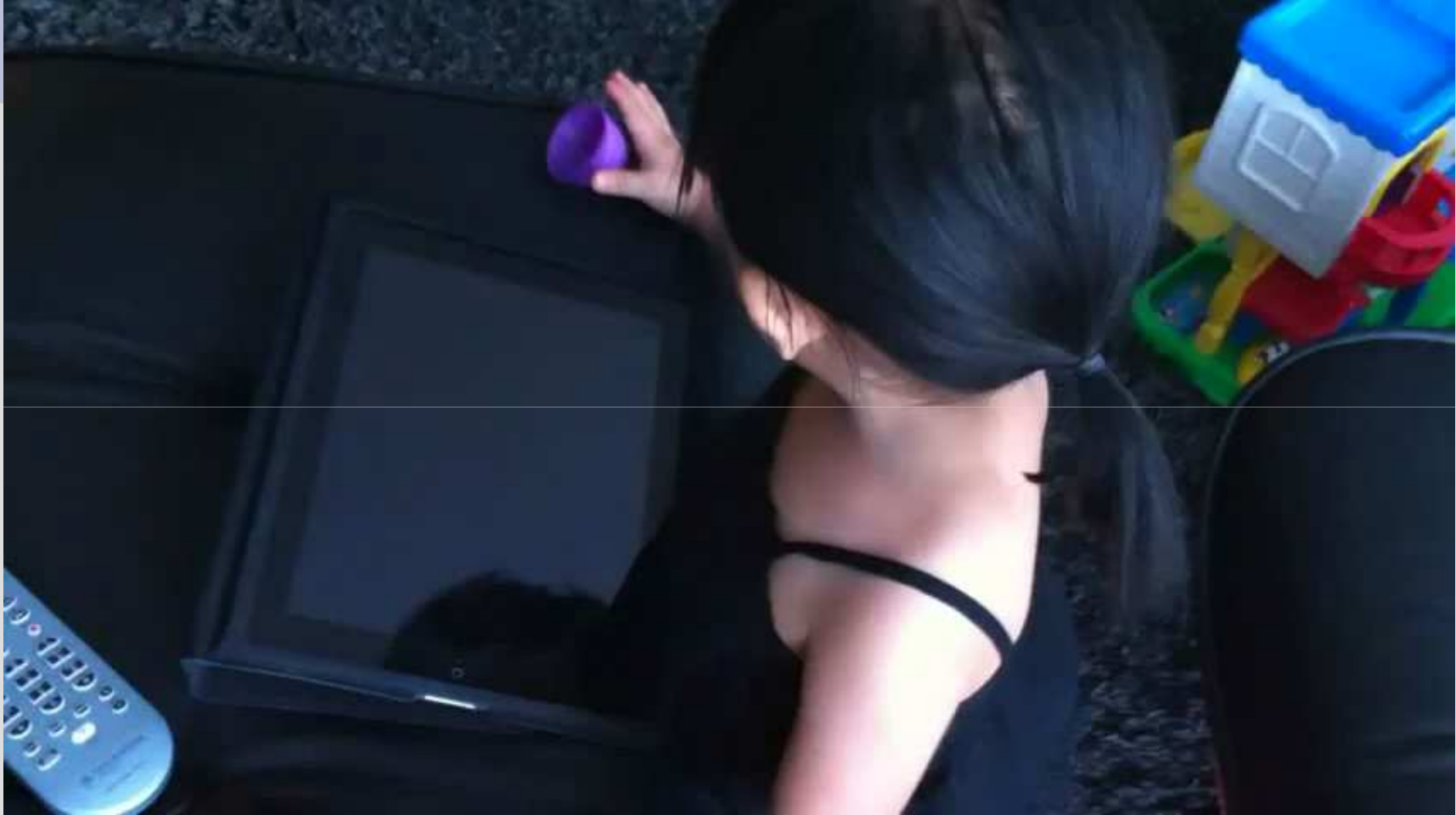
- Alle prime armi  
Facile (5 punti)
- Semaforo rosso  
Facile (5 punti)
- Chirurgo seriale  
04:48  
Facile (5 punti)
- Chirurgo rapido  
Normale (10 punti)
- Capo chirurgo  
Difficile (30 punti)

Tutti i giochi a premi

PUNTEGGI PIÙ ALTI

SUGGERIMENTI





# JOY ★ TALES

LE FIABE

IL METODO

SUPPORTO

DESDOO

IL BLOG

GADGET



LE FIABE



CHI SARÀ  
IL PROSSIMO?  
PRESTO LE NUOVE 8 FIABE!



TAB  
IL PIPISTRELLO  
BIANCO



CAMELIA  
LA GIRAFFA

Storie in inglese, per bambini da 1 a 6 anni

# Istantanee

## Sound Touch Lite Animali e suoni per piccolissimi



sco,  
ano,  
hese,  
e,

n  
ve.

la  
a)

## Libroblò: il grattacielo delle fiabe



favole tradizionali interattive  
dai 3 anni in su

C'è un appartamento su ogni piano, con i personaggi delle favole: Pinocchio, maestro Geppetto, La sirenetta e il gatto con gli stivali, tutti abitanti della stessa grande casa o, per meglio dire, dello stesso grattacielo...



Vedi anche



Lit  
str



Dit



I tr



Dit

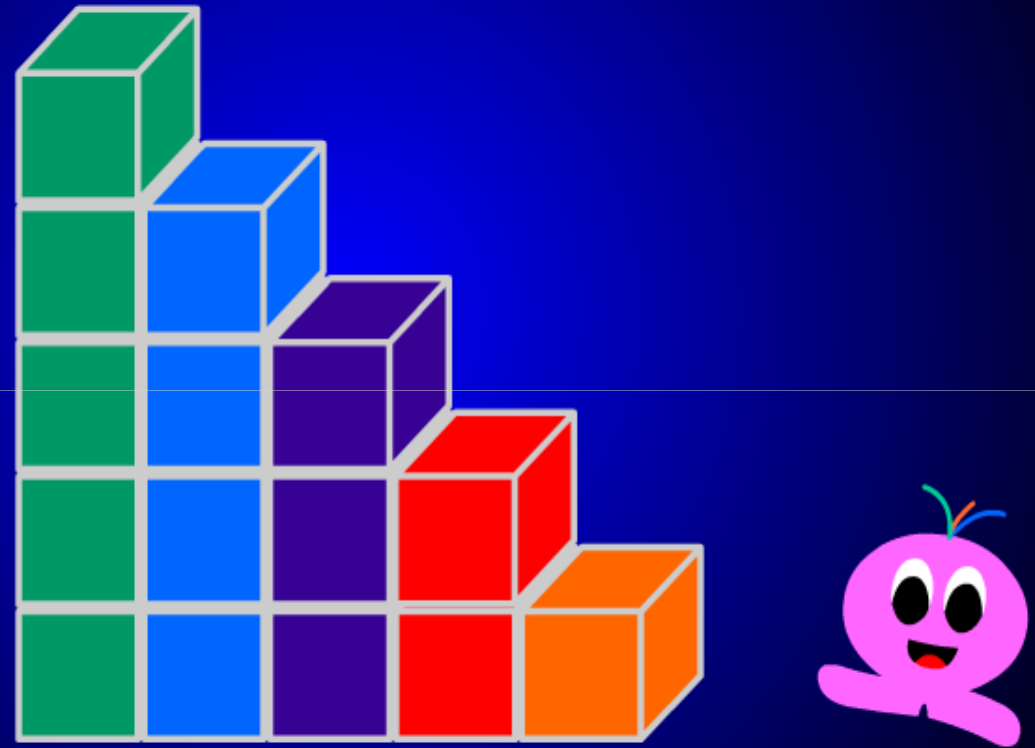
Tag

POISSON ROUGE



Gioco per bambini dai 3 ai 7 anni

Gioco interattivo anche per bimbi di 1-5 anni



1 to 5  
menu

6 to 9  
menu

KidsPsych

about  
this

You did it! Oochy says 'Thank You'.  
Click **here** to play again!

**iL**GUFOBOO



**iMPARANDO  
GiOCANDO**

Giochi interattivi per bambini dai 3-4 anni



**PREMERE QUALSIASI TASTO PER GIOCARE**

**RITORNARE**

## considerazioni

- Un bambino, specie se piccolo, è sicuramente attratto da questi oggetti, molto di più rispetto a giochi interattivi a pulsanti o con canzoni predefinite (la fattoria, il telefono,...)
- Il bambino vede i genitori armeggiare costantemente con questi strumenti

**Allora, perchè stupirci?**

## Le tastiere/schermi touch

- Sono più intuitivi specie per un piccolo
- Non è necessario staccare lo sguardo dallo schermo per vedere l'interazione tra tasto e immagine
- Facili da usare e da memorizzare
- Presentano colori, design, più vivaci
- I video e le immagini sono reali, o presunte tali

**Strumenti**

- Quest'area
- Indicazioni Bibliografiche
- Sportello consulenza
- Forum

**Contenuti**

Orientamenti/Indicazioni 1958-2009

La Scuola dell'infanzia della Prov.

Siti Istituzionali

Atlante opportunità formative

Banca dati scuole dell'infanzia

Internet per l'educazione

Giochi online per bambini

Tematiche online

Biblioteca Centro Documentazione

Abstract articoli riviste

Valutazione software didattici

Bambini e genitori

Dizionari e Glossari

Continuità sc. infanzia-

> Home : Infanzia : Giochi online per bambini

**GIOCHI PER BAMBINI ONLINE**

In questa sezione sono presenti links che propongono giochi *on line* per bambini, attività che possono rappresentare un'occasione per un approccio ludico, didattico e interattivo al computer, così come un momento di incontro, condivisione e divertimento con i genitori.

I giochi devono essere scelti sulla base dell'età dei bambini.



**Gioca con Ufotto Leprotto** Pagina Web, all'interno di un sito ricco di idee e argomenti, che propone anche una serie di giochi interattivi *on line*.



**I giochi del girandolaio** Pagina di giochi interattivi all'interno del sito "La girandola, il portale dei bambini".



**Galileo** Sito di una società di formazione con una sezione di giochi per bambini.



**Vivobimbo** Dal sito Vivoscuola della Provincia Autonoma di Trento, una sezione dedicata ai bambini con giochi e animazioni.

**Link utili**

Internet per insegnanti. Ampia recensione di siti utili per approfondimenti e per la didattica  
Il sito di Pinù. Una ricchissima raccolta di fiabe italiane e straniere

**News**

Indicazioni bibliografiche - Abstract articoli tratti da riviste specializzate per l'infanzia

**Convegni**

**Eventi**

**Area riservata**

Entra a far parte della comunità dell'Istituto Pedagogico di Bolzano **login...**

## Luci (effetti positivi)

- Maggior destrezza, coordinazione occhio, mano, cervello
- Stimola l'intuitività
- Aumenta l'aspetto cognitivo
- Utile nel capire le connessioni, i collegamenti
- Abitua alle scelte automatiche, operative

## Diapositiva 20

---

**lv1**

leo venturelli; 07/06/2012

## Ombre (aspetti negativi)

- Sottrae spazio al gioco libero
- Diminuisce i tempi all'aperto
- Fa confondere mondo virtuale col modo reale
- Abitua a decisioni impulsive, non meditate
- Estranea dalla realtà
- Non aumenta l'apprendimento linguistico
- Non aiuta nella relazione e nella comunicazione tra persone

## Le regole e i consigli della SIP 2011

- Non stare più di un'ora al giorno davanti a video e tablets, compresa la TV
- Attento controllo genitoriale
- Utilizzo didattico guidato

Ma anche:

- Usare quanto prima internet
- .....

## La letteratura scientifica critica

“lo sviluppo del linguaggio non è migliorato dall’uso dei giochi sotto i 2 anni, anzi c’è un peggioramento, attenuato dalle presenza del genitore”

Richert R., Robb M., Fender J. and Wartella E (2010) World learning from baby videos. *Archives of Pediatric and Adolescent Medicine*, 2010, 164(5).

Mendelsohn AL; Brockmeyer CA; Dreyer BP; Fierman AH; Berkule-Silberman SB; Tomopoulos S. "Do Verbal Interactions with Infants During Electronic Media Exposure Mitigate Adverse Impacts on their Language Development as Toddlers?". *Infant & child development*. 2010; 19: 577

Stimolare la fantasia, l'invenzione



Favorire il gioco in compagnia e all'aria aperta





C'è ancora spazio per i libri?



# Nati Per Leggere



Una guida  
per genitori e  
futuri lettori

Associazione Italiana Biblioteche  
Associazione Culturale Pediatri  
Centro per la Salute del Bambino



Coordinarsi	Nascondino, calcio, guardia e ladri, acchiapparello, fare sport
Elaborare strategie	Calcio, dama, videogiochi di strategia
Fare ipotesi	<i>Collegato a sopra: quando si gioca a dama ad esempio devo visualizzare le mosse dell'avversario e cercare di prevedere cosa farà</i>
Furbizia	Nascondino, pallavolo, pallacanestro, giocare a videogiochi contro altri
Memoria	Giochi come memory, leggere, giocare a carte, esplorare, cantare, giochi educativi
Affrontare difficoltà	Esplorare, cercare cose che non si conoscono, leggere
Cercare informazioni	Usare computer, motori di ricerca, enciclopedia (Wikipedia), caccia al tesoro, studiare, esplorare, leggere la storia
Costruire con le mani	Puzzle, cose con la creta e l'argilla, cose con il legno, costruzioni

---

Decidere con altri	Giocare a calcio e giochi di squadra, giochi da tavolo
Stare in relazione	Giocare fuori con altri o giocare con i familiari
Fantasia/inventare	Cantare inventando, ballare, inventare giochi, costruzioni, pasta modellabile, i giochi del "fare finta che...", mescolare colori, giocare alle ombre cinesi, inventare storie, disegnare
Attenzione/concentrazione	Leggere, dama, ginnastica artistica, stare in silenzio, stare in classe

## conclusioni

I videogiochi non devono essere demonizzati,

Devono essere presi con il contagocce (non più di un'ora al giorno, compresa la esposizione alla TV)

I genitori devono applicare il criterio della curiosità

Devono però lasciare spazio alla creatività e al gioco libero

Devono sforzarsi di favorire situazioni ambientali di:

- riflessione
- silenzio
- musica
- relazione empatica